



**CONCORSO NAZIONALE**  
**“Le storie di MFR2020 nate sui banchi di scuola”**  
**Anno scolastico 2020/2021**

INNOVA Camera, Azienda Speciale della CCIAA di Roma intende promuovere il concorso di idee **“Le storie di MFR2020 nate sui banchi di scuola”** per l’anno scolastico 2020/2021.

Il concorso, rivolto agli alunni delle scuole secondarie di primo e secondo grado italiane del territorio nazionale, è volto a stimolare la riflessione, la creatività e l’originalità degli studenti sul tema dell’innovazione e dell’importanza della diffusione della cultura digitale partendo dalla partecipazione all’ottava edizione di Maker Faire Rome – The European Edition.

**REGOLAMENTO**

**Articolo 1 - Finalità**

Il concorso vuole essere un’occasione per mettere alla prova gli studenti e renderli protagonisti dell’edizione digitale di Maker Faire Rome attraverso la realizzazione di racconti o fumetti sulla loro esperienza nel partecipare alla manifestazione come visitatori. Intende promuovere il tema dell’innovazione e l’importanza della diffusione della cultura digitale.

**Articolo 2 - Destinatari**

Il concorso è riservato agli alunni delle scuole secondarie di primo e secondo grado di tutto il territorio nazionale.

**Articolo 3 - Modalità di partecipazione**

La partecipazione al concorso è gratuita e gli studenti potranno partecipare come gruppo classe con un unico elaborato. La produzione dell’elaborato dovrà essere testuale (saggio breve, tema, racconto, testo giornalistico per stampa o web che non superi le 5 cartelle) o a fumetti (fumetto breve di minimo 2 tavole in

formato max. A3 con max. 6 vignette per pagina). I file non devono in nessun caso superare i 5Mb. L'elaborato dovrà essere presentato entro e non oltre il 31 gennaio 2021 attraverso il form di registrazione dedicato all'iniziativa linkato dalla sezione "Contest" del sito [www.makerfairerome.eu](http://www.makerfairerome.eu).

#### **Articolo 4 – Criteri di valutazione degli elaborati**

Gli elaborati verranno esaminati da una Commissione di esperti e i giudizi della Commissione esaminatrice sono insindacabili. La Commissione selezionerà i lavori ritenuti migliori secondo i seguenti parametri:

- Efficacia: intesa come capacità dell'elaborato di far riflettere sul tema dell'innovazione e sull'importanza della diffusione della cultura digitale;
- Creatività: in relazione ai contenuti e alle idee;
- Originalità: espressa nel linguaggio, nelle idee e nelle immagini.

#### **Articolo 5 - Selezione e riconoscimenti**

Saranno selezionati i 100 migliori elaborati realizzati dalle classi delle scuole secondarie di primo e secondo grado. Nello specifico verranno selezionati n. 20 elaborati delle scuole secondarie di primo grado e n. 80 elaborati per le scuole secondarie di secondo grado. Gli istituti selezionati riceveranno un *Explore Iot Kit di Arduino* che la classe potrà utilizzare nel corso delle attività didattiche e/o per attività collaterali organizzate in collaborazione con la scuola e/o gli insegnanti.

#### **Articolo 6 - Accettazione del Regolamento**

La partecipazione al concorso è considerata quale accettazione integrale del presente Regolamento.

#### **Articolo 7 - Liberatoria e Privacy**

(Informativa ai sensi dell'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e del GDPR 679/16 – Privacy)

Gli autori conservano la proprietà intellettuale delle opere inviate e cedono gratuitamente i diritti d'uso illimitato delle stesse a Maker Faire Rome, che potrà pubblicarle in volume cartaceo o digitale, utilizzarle in tutto o in parte, distribuirle, esibirle in luoghi pubblici, modificarle e adattare, diffonderle televisivamente, comunicarle al pubblico, replicarle su riviste, testate, siti internet, canali social media e qualsiasi altro supporto mediatico e pubblicitario.

Inoltre, i dati conferiti in occasione della partecipazione al presente concorso "Le storie di MFR2020 nate sui banchi di scuola" saranno utilizzati da Innova Camera per consentire lo svolgimento del concorso medesimo. Il mancato conferimento avrà come conseguenza l'impossibilità di poter dare corso all'attribuzione dei riconoscimenti. In ogni momento potranno essere esercitati dagli interessati nei confronti di Innova Camera i diritti di cui all'art. 7 del D. Lgs. 196/2003 (la conferma dell'esistenza di dati personali, di conoscerne il contenuto e l'origine; verificarne l'esattezza o chiederne la rettifica; chiederne la cancellazione, la trasformazione in forma anonima o il blocco nel caso siano trattati in violazione della legge; opporsi in ogni caso, per motivi legittimi, al loro trattamento) e da quanto previsto dal Regolamento UE 2016/679, noto come GDPR (General Data Protection Regulation) e relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento e alla libera circolazione dei dati personali.

Infine, l'invio dell'opera per la partecipazione al concorso implica il possesso di tutti i diritti dell'opera stessa e solleva Innova Camera da tutte le responsabilità, costi e oneri, di qualsiasi natura, che dovessero essere sostenuti a causa del contenuto dell'opera.

Roma 7 dicembre 2020