**L’Area Kids @ Maker Faire Rome 2019 ti porta sulla luna!**

Ben 10.000mq dedicati alle attività per i più piccoli dalla Fiera dei Maker con un focus: celebrare i 50 anni dello sbarco sul nostro satellite.

Sarà il tema dello sbarco sulla Luna il *fil-rouge* che unirà molte delle attività presenti nel padiglione Kids& Education della settima edizione di Maker Faire Rome: più di 10.000mq di intrattenimento tecnologico daranno a bambini e ragazzi dai 4 ai 15 anni (e ai loro curiosi accompagnatori) la possibilità di sperimentare l’aspetto ludico e creativo dell’innovazione all’interno del padiglione n 5 della Fiera di Roma.

Numerose le esperienze ludico-didattiche presenti, tutte all’insegna del **coding**, dell’**elettronica**, del **making** e della **robotica**.

Tre le aree principali, gli **Open Lab,** le **Isole Didattiche** e lo **spazio Attraction.**

Tra le proposte immancabili, all’interno degli Open Labs sarà presente la **Space Coding** **Challenge**, un inedito laboratorio di visual coding alla conquista dello spazio, e la **Realtà Aumentata**, in cui sarà possibile costruire una colonia spaziale virtuale.

**Sempre la Realtà Aumentata sarà protagonista della mostra LunAria**, una mostra sperimentale su fatti e curiosità meno note riguardanti le missioni lunari dagli anni 60 ad oggi a cura di **Codemotion kids!**.

Nelle **Isole Didattiche** invece sarà possibile cimentarsi nella creazione di prototipi spaziali grazie ai nuovissimi **Meccano Innovation Sets** e comprendere principi dietro le Smart Cities e il mondo connesso nel nuovissimo **IoT-playground 2.0**

Grande aspettativa, infine, per la **Mission To Moon**, dedicata agli apprendisti maker un po’ più grandicelli, in cui sarà possibile rivivere l'emozione delle missioni spaziali programmando dei rover robotici che si muoveranno sulla superficie lunare.

Dopo i successi della scorsa edizione, con **25.000 studenti** provenienti dalle scuole del Lazio per l’Educational Day e più di **12.500 bambini e ragazzi** coinvolti nelle attività all’interno del padiglione, anche quest’anno l’area dedicata agli young makers è pronta a confermare il successo di questa iniziativa.

L’intero spazio è curato con competenza e passione dal team di Codemotion, in collaborazione con i maggiori player del settore edutech.

**Codemotion**, è la piattaforma che supporta gli sviluppatori nella loro crescita professionale e aiuta le aziende a coinvolgerli in attività di marketing, hiring e open innovation. Grazie al suo speciale progetto educational rivolto a bambini e ragazzi fino ai 18 anni, **Codemotion Kids!**, l’azienda cura già da 6 edizioni le attività ludico-didattiche a tema tecnologico del padiglione Kids&Education della Maker Faire Rome.

**Flavia Weisghizzi**

*Head of Marketing Central Europe - Codemotion*

[flavia.weisghizzi@codemotion.it](mailto:flavia.weisghizzi@codemotion.it)

+39.338.1328407